

Persbericht

Unieke Game-wedstrijd van de Universiteit Utrecht

Ben jij een fanatieke gamer? Maak er werk van en ontwerp je eigen game. Doe mee met de unieke Creative Game Challenge, een gamewedstrijd van de Universiteit Utrecht. De beste gamedesigners worden beloond met een geldprijs. Het totale prijzengeld bedraagt 10.000 euro!

Je kunt in je uppie meedoen, samen met je vrienden of met een aantal klasgenoten, met of zonder begeleiding van je leraar. Alles is mogelijk. Je moet wel in het voortgezet onderwijs zitten en een game ontwerpen binnen het thema Beesten.

Je hoeft niet te kunnen programmeren, met het programma Game Maker wordt dat je makkelijk gemaakt. Ga naar de wedstrijdsite en download gratis dit programma waar je meteen mee aan de slag kunt. Loop je vast? De Universiteit Utrecht organiseert een aantal workshops om je verder te helpen. Ook is er een online helpdesk waar je met al je vragen terecht kunt.

Ga de uitdaging aan en surf naar www.creativegamechallenge.nl voor de spelregels!

Vind jij games maken het leukste wat er is? Wist je dat je bij de Universiteit Utrecht binnen Informatica de richting Gametechnologie kunt volgen? Kijk op www.gametechnologie.nl

De wedstrijd Creative Game Challenge is een initiatief van Universiteit Utrecht, in samenwerking met een aantal sponsors:

- ICTRegie, nationaal regieorgaan voor ICT-onderzoek en -innovatie
- ICT-Office, branchevereniging van IT-, Telecom, Internet- en Officebedrijven in Nederland
- TNO, onafhankelijke onderzoeksorganisatie
- NWO, Nederlandse Organisatie voor Wetenschappelijk Onderzoek
- Microsoft, computersoftwareproducent
- Provincie Utrecht
- Gemeente Utrecht

Veel scholieren hebben een verkeerd beeld van de mogelijkheden van een studie Informatica. Met deze wedstrijd willen de Universiteit Utrecht en bovengenoemde sponsors bijdragen tot een positiever beeld van de studie en meer scholieren interesseren voor een studie Informatica, in het bijzonder voor de mogelijkheden in de richting Gametechnologie.

De Universiteit Utrecht heeft wat gametechnologie betreft een unieke positie en wil zich hiermee nog verder profileren. Naast een master Gametechnologie kunnen studenten vanaf

volgend studiejaar ook binnen de bachelor Informatica de richting Gametechnologie volgen. Kijk voor meer informatie op www.gametechnologie.nl.

Voor meer informatie over dit persbericht kunt u contact opnemen met Tamar Aprahamian, communicatieadviseur van de Bètafaculteit, Universiteit Utrecht. Zij is te bereiken op 030-253 8299 of per mail: t.aprahamian@uu.nl

Er bestaat de mogelijkheid voor een interview met Mark Overmars, hoogleraar Gametechnologie en trekker van de wedstrijd Creative Game Challenge.

Er zijn nu al meer dan 20 aanmeldingen binnen. Indien gewenst kunnen we onderzoeken of sommige deelnemers beschikbaar zijn voor een interview.