

# Persbericht

---

## **Unieke Game-wedstrijd van de Universiteit Utrecht**

**Alle middelbare scholieren kunnen dit jaar meedoen aan de Creative Game Challenge, een gamewedstrijd van de Universiteit Utrecht. De beste scholieren/gamedesigners worden beloond met een geldprijs. Het totale prijzengeld bedraagt 10.000 euro!**

Scholieren kunnen zich individueel aanmelden, met een paar klasgenoten, en met of zonder begeleiding van hun informaticadocent. Alles is mogelijk. De scholieren moeten wel in het voortgezet onderwijs zitten en een game ontwerpen binnen het thema Beesten.

Programmeerkennis is niet noodzakelijk, met het programma Game Maker maken scholieren zich die kennis snel eigen. Dit programma is gratis te downloaden via de wedstrijdsite [www.creativegamechallenge.nl](http://www.creativegamechallenge.nl), waar leerlingen zich ook aan kunnen melden voor de wedstrijd.

De wedstrijd biedt informaticadocenten veel praktische mogelijkheden bij de invulling van hun lessen. Als ondersteuning biedt de Universiteit Utrecht aan deelnemers en docenten een aantal workshops aan. Ook is er een online helpdesk waar ze met al hun vragen terecht kunnen.

De wedstrijd Creative Game Challenge is een initiatief van Universiteit Utrecht, in samenwerking met een aantal sponsors:

- ICTRegie, nationaal regieorgaan voor ICT-onderzoek en -innovatie
- ICT~Office, branchevereniging van IT-, Telecom, Internet- en Officebedrijven in Nederland
- TNO, onafhankelijke onderzoeksorganisatie
- NWO, Nederlandse Organisatie voor Wetenschappelijk Onderzoek
- Microsoft, computersoftwareproducent
- Provincie Utrecht
- Gemeente Utrecht

Veel scholieren hebben een verkeerd beeld van de mogelijkheden van een studie Informatica. Met deze wedstrijd willen de Universiteit Utrecht en bovengenoemde sponsors bijdragen tot een positiever beeld van de studie en meer scholieren interesseren voor een studie Informatica, in het bijzonder voor de mogelijkheden in de richting Gametechnologie.

De Universiteit Utrecht heeft wat gametechnologie betreft een unieke positie en wil zich hiermee nog verder profileren. Naast een master Gametechnologie kunnen studenten vanaf volgend studiejaar ook binnen de bachelor Informatica de richting Gametechnologie volgen. Kijk voor meer informatie op [www.gametechnologie.nl](http://www.gametechnologie.nl).

---

Voor meer informatie over dit persbericht kunt u contact opnemen met Tamar Aprahamian, communicatieadviseur van de Bètafaculteit, Universiteit Utrecht.  
Zij is te bereiken op 030-253 8299 of per mail: [t.aprahamian@uu.nl](mailto:t.aprahamian@uu.nl)

Er bestaat de mogelijkheid voor een interview met Mark Overmars, hoogleraar Gametechnologie en trekker van de wedstrijd Creative Game Challenge.

Er zijn nu al meer dan 20 aanmeldingen binnen. Indien gewenst kunnen we onderzoeken of sommige deelnemers beschikbaar zijn voor een interview.